

TARİHÇESİ

Selçuk Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü 1994 yılında kurulmuş ve 1995 yılından itibaren öğrenci almaya başlamıştır. 2014-2015 eğitim öğretim yılı sonu itibarıyla 1022 kişi mezun verilmiş ve 397'si Normal Öğretim , 335'i İkinci Öğretim olmak üzere toplam 732 öğrenci eğitimine devam etmektedir. Doktora programından 30, Yüksek Lisans programından 134 ve Tezsiz Yüksek Lisans programından 138 öğrenci mezun olmuştur. Doktora programına devam eden 81 ve Yüksek Lisans programına devam eden 105 öğrencimiz bulunmaktadır.

AMACI

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, Bilgisayar Mühendisliği mesleğine temel ve daimi katkılarda bulunabilecek yeteneklere sahip mühendisler yetiştirmeyi hedeflemektedir. Programın daha ileri amacı ise öğrencilerine mezuniyetlerinden sonra da şahsi gelişimlerini devam ettirebilme yeteneğini kazandırmaktır. Bu lisans programı öğrencilerinin kavrama gücünü, uzmanlıklarını ve profesyonelliklerini sürekli geliştirmelerini sağlayacak gerekli teknik yeterlilikleri, araçları ve şahsi imkanları sağlama amacındadır. Ayrıca öğrencilerin ERASMUS ve FARABI gibi uluslararası ve ulusal eğitim projelerine katılımları destekleyerek onlara uluslararası ve ulusal kültürel ve akademik kazanımları hedeflemektedir.

VİZYONU

Sırasıyla bölgede ve ülkemizde bilgisayar bilimleri ve mühendisliği alanında bir mükemmeliyet merkezi haline gelmektedir. Akademik kadrosunun zenginliği, uzmanlık alanlarının genişliği, açılan derslerin çeşitliliği, yapılan bilimsel yayın ve yürütülen proje sayısı, yüksek lisans ve doktora programlarının kalitesi, laboratuvar ve araştırma imkanları, uluslararası programlardaki ortaklıkları gibi bir çok açıdan önde gelen ve iyi tanınan bir bölüm haline gelmektedir.

MİSYONU

Bilgisayar Mühendisliği Bölümünün misyonu yenilikçi ve özgün eğitim ve araştırma imkanları hazırlamak, bilgisayar mühendisliği alanındaki en güncel bilgilere sahip olmak, yeni bilgiler üretebilmek ve bu bilgiyi yaymak, bilgisayar teknolojilerini takip ederek yetkin bir şekilde kullanabilen, problemlere bağımsız çözümler üretebilen bilgisayar mühendisleri yetiştirmektedir.

GENEL BİLGİLER

Bölümümüzde 2 profesör, 4 doçent, 7 yardımcı doçent ve biri doktorasını tamamlamış olmak üzere 3 uzman, 1 okutman ve 14 araştırma görevlisi hizmet vermektedir. Bölümümüzde lisans eğitiminin yanı sıra Doktora, Tezli ve Tezsiz Yüksek Lisans eğitimleri de verilmektedir. Bölümümüzde Genel Bilgisayar, Elektronik ve Lojik , Mikroişlemciler ve Bilgisayar Ağları laboratuvarları bulunmaktadır.

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü'nde yürütülen lisans eğitiminin ilk iki yılında, ağırlıklı olarak, temel mühendislik ve temel bilgisayar mühendisliği dersleri yer almaktadır. Sonraki iki yılda ise, zorunlu olarak bilgisayar mühendisliği ile ilgili alınması gereken dersler dışında, öğrencilerin yazılım veya donanım konularına veya bilgisayar mühendisliğinin değişik alanlarına yönlenebilmelerini sağlamak amacı ile teknik seçmeli dersler konulmuştur. Tablo 1'de ders planı, Tablo 2'de ise teknik seçmeli derslerin listesi verilmiştir. «Multimedya Sistemleri», «Bilgi Güvenliği ve Ağ Sistemleri», «Dağıtık ve Gömülü Sistemler», «Akıllı Sistemler» ile «Yazılım ve Veri Tabanı» olmak üzere beş farklı alanda teknik seçmeli dersler verilmektedir. Mezunların, bilgisayar mühendisliğinin değişik alanlarında çalıştıkları göz önüne alınırsa, teknik seçmeli derslerde yapılacak doğru seçimin önemi daha da iyi anlaşılacaktır. Öğrencilerimiz son sınıfta ilgi duydukları bir çalışma konusunda bitirme projesi hazırlamaktadırlar. Bu çalışmalar sonucunda öğrencilerimizin bir kısmının projeleri TUBİTAK, Sanayi Bakanlığı gibi kuruluşlar tarafından desteklenmiştir.

Bölümümüzde iki dönem halinde toplam 60 iş günü staj yapmak zorunludur. Staj eğitiminin amacı Bilgisayar Mühendisliği Bölümü öğrencilerinin akademik öğrenim süresi içerisinde edindiği bilgiler doğrultusunda, mesleki görgü ve bilgilerini arttırmak, ilgili kamu ve özel kuruluşlarda bizzat uygulama yaparak deneyim kazanmalarını sağlamaktır.

Bölüm, lisans eğitiminde öğrencilerine modern dünyada bir bilgisayar mühendisi olarak kendilerine gerekli beceri, yetenek ve bilgiyi vermekte, başarılı bir iş hayatının ve kariyerinin devamı için profesyonel gelişimlerini sürdürebilecekleri sorumluluk ve profesyonellik duygusunu aşılamaktadır. İçinde bulunduğumuz bilgi çağında, bilgisayarlar ve bilişim teknolojileri hayatın her köşesinde hayalinize gelecek her türlü şekilde ve uygulamada kullanılmaktadır. Bundan sonra da kullanılmaya devam edecektir. Gelecekte de bu mesleğe olan ihtiyaç gün geçtikçe artacaktır. <http://www.bls.gov/ooh/computer-and-information-technology/home.htm> adresinde Amerika Birleşik Devletleri İşgücü İstatistikleri Bürosunun bilgisayar ve bilgi teknolojileri alanındaki ihtiyaç durumu hakkında ayrıntılı bilgi alınabilmektedir.

1. YARIYIL				2. YARIYIL			
Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS	Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS
Matematik I	4+2+0	5	7	Matematik II	4+2+0	5	7
Türk Dili ve Edebiyatı I	2+0+0	2	2	Türk Dili ve Edebiyatı II	2+0+0	2	2
Atatürk İlk. ve İnk. Tarihi I	2+0+0	2	2	Atatürk İlk. ve İnk. Tarihi II	2+0+0	2	2
Fizik I	2+2+0	3	5	Fizik II	2+2+0	3	5
İngilizce I	3+0+0	3	3	İngilizce II	3+0+0	3	3
Algoritma ve Programlama I	2+0+2	3	7	Algoritma ve Programlama II	3+0+2	4	11
Bilgisayar Müh. Giriş	2+0+0	2	4				
3. YARIYIL				4. YARIYIL			
Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS	Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS
Lojik Tasarım	3+0+2	4	6	Girişimcilik	2+0+0	2	2
Veri Yapıları	3+0+0	3	5	Görsel Programlama Dilleri	2+0+2	3	6
Nesneye Yönelik Programlama	2+0+2	3	5	Mikroişlemciler	2+0+2	3	6
Temel Elektronik	3+0+2	4	6	Algoritmalar	3+0+0	3	6
Ayrık Matematik	3+0+0	3	5	Diferansiyel Denklemler	2+2+0	3	5
Lineer Cebir	2+0+0	2	3	İstatistik ve İhtimaller Teorisi	3+0+0	3	5
5. YARIYIL				6. YARIYIL			
Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS	Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS
İşletim Sistemleri	3+0+2	4	6	Bilgisayar Ağları	3+0+1	3,5	6
Bilgisayar Organizasyonu	3+0+0	3	4	İşaret ve Sistemler	3+0+0	3	5
Veri Tabanı I	3+0+2	4	6	Yazılım Mühendisliği	4+0+0	4	5
Otomata Teorisi	3+0+0	3	5	Bilgisayar Müh. Uyg.	1+2+0	2	6
Bilişim Hukuku	2+0+0	2	2	Teknik Seçmeli II	3+0+0	3	4
Mesleki Staj I	0+0+0	0	3	Teknik Seçmeli III	3+0+0	3	4
Teknik Seçmeli I	3+0+0	3	4				
7. YARIYIL				8. YARIYIL			
Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS	Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS
Bitirme Projesi I	2+4+0	4	15	Bitirme Projesi II	2+4+0	4	18
Mesleki staj II	0+0+0	0	3	Teknik Seçmeli VII	3+0+0	3	4
Teknik Seçmeli IV	3+0+0	3	4	Teknik Seçmeli VIII	3+0+0	3	4
Teknik Seçmeli V	3+0+0	3	4	Teknik Seçmeli IX	3+0+0	3	4
Teknik Seçmeli VI	3+0+0	3	4				

Tablo 1. Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Ders Planı.

MULTİMEDYA SİSTEMLERİ GRUBU TEKNİK SEÇMELİ DERSLERİ				BİLGİ GÜVENLİĞİ VE AĞ SİSTEMLERİ GRUBU TEKNİK SEÇMELİ DERSLERİ			
Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS	Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS
Bilgisayarla Grafik İşlemeye Giriş	3+0+0	3	4	Web Programlama	3+0+0	3	4
E-İş/E-ticarete Giriş	3+0+0	3	4	Sistem Yöneticiliği	3+0+0	3	4
Yönetim Bilgi Sistemlerine Giriş	3+0+0	3	4	Kriptolojiye Giriş	3+0+0	3	4
İnsan-Bilgisayar Etkileşimi	3+0+0	3	4	XML ve Web Servisleri	3+0+0	3	4
Biyomedikal Veri İşleme Teknikleri	3+0+0	3	4	Semantik Web	3+0+0	3	4
Sayısal Görüntü İşleme	3+0+0	3	4	Mobil Programlama	3+0+0	3	4
Multimedya Sistemleri	3+0+0	3	4	Sistem Programlama	3+0+0	3	4
Ağ Programcılığı	3+0+0	3	4	Mobil Hesaplama	3+0+0	3	4
Tip Bilişimine Giriş	3+0+0	3	4	Bilgisayar ve Ağ Güvenliği	3+0+0	3	4
Biyoinformatik	3+0+0	3	4	Gezgin ve Kablosuz Ağlar	3+0+0	3	4
Bilgisayarla Görmeye Giriş	3+0+0	3	4				
DAĞITIK VE GÖMÜLÜ SİSTEMLER GRUBU TEKNİK SEÇMELİ DERSLERİ				AKILLI SİSTEMLER GRUBU TEKNİK SEÇMELİ DERSLERİ			
Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS	Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS
Mikroişlemci Tabanlı Tasarım	3+0+0	3	4	Yapay Zeka	3+0+0	3	4
Mantık Programlamaya Giriş	3+0+0	3	4	Veri Madenciliğine Giriş	3+0+0	3	4
Gömülü Programlama	3+0+0	3	4	Temel Öğrenme Algoritmaları	3+0+0	3	4
Mikrodenetleyiciler	3+0+0	3	4	Yapay Sinir Ağlarına Giriş	3+0+0	3	4
Bilgisayar Mimarisi	3+0+0	3	4	Evrimsel Hesaplamaya Giriş	3+0+0	3	4
VLSI Devre Tasarımı	3+0+0	3	4	Nesneye Yönelik Tasarım ve Analiz	3+0+0	3	4
Gömülü Sistemler	3+0+0	3	4	Bulanık Mantığın Temelleri	3+0+0	3	4
Uzman Sistemler	3+0+0	3	4	Örüntü Tanıyama Giriş	3+0+0	3	4
Dağıtık Sistemler	3+0+0	3	4				
Paralel Sistemler ve Programlama	3+0+0	3	4	YAZILIM VE VERİ TABANI SİSTEMLERİ GRUBU TEKNİK SEÇMELİ DERSLERİ			
Derleyici Tasarımı	3+0+0	3	4	Ders Adı	T+U+L	Kredi	AKTS
FPGA ile Sayısal Devre Tasarımı	3+0+0	3	4	Dosya Yapıları	3+0+0	3	4
				İleri Programlama Dilleri	3+0+0	3	4
				Oyun Programlama	3+0+0	3	4
				Doğal Dil İşlemeye Giriş	3+0+0	3	4
				Veri Tabanı II	3+0+0	3	4
				Bilgi Mühendisliğine Giriş	3+0+0	3	4
				Simülasyon ve Modelleme	3+0+0	3	4
				Algoritma Analizi	3+0+0	3	4

Tablo 2. Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Teknik Seçmeli Dersleri.

İŞ OLANAKLARI

Bölüm mezunları, sistem çözümlenici, uygulama programcısı, genellikle bilgi işlem merkezlerinde yönetmen, kurucu ve yönetici mühendis, veri tabanı yönetmeni, bilgisayar destekli endüstriyel sistemlerin tasarımı ve gerçekleştirilmesinde araştırma geliştirme mühendisi gibi görevler alabilirler. Ayrıca, üniversitelerde Öğretim Elemanı olarak akademik olarak ilerlerken eğitim ve öğretim katkıda bulunup, bilimsel çalışma ve araştırma yapma şansını da elde edebilirler. Sektörel çalışma alanları arasında Yazılım Geliştirme Şirketleri, Telekom Operatörleri, Teknoloji Altyapı Şirketleri, Finans Kurumları, Araştırma Geliştirme Kurumları, Paket Yazılım Uygulamacıları, Teknoloji Danışmanlık-Uygulama Şirketleri, Üretim Şirketleri, Hizmet Şirketleri, Devlet Kurumları, Bankacılık Sektörleri vb gibi pek çok alan bulunmaktadır. Bilgisayar mühendislerinin kazandıkları bazı makamlar ve bu makamlarda yaptıkları görevler şunlardır:

- Ağ Tasarımcısı
- Bilgisayar Güvenlik Yöneticisi
- Bilgi İşlem Merkezi Yöneticisi
- Sistem Çözümlenicisi
- Sistem Değerlendiricisi
- Sistem Programcısı
- Sistem Tasarımcısı
- Uç Kullanıcı Desteği Uzmanı
- Uygulama Programcısı
- Veri Tabanı Yöneticisi
- Yazılım Uzmanı
- Web Tasarımcısı

Dört yıllık eğitim içerisinde mühendise bilebileceği herşeyi öğretmek mümkün değildir. Bölümümüzde temelde öğrenmeyi öğretmeye çalışıyoruz. Belirli bir alanda konusunda çok iyi bir bilgisayar mühendisi olmak mezunlarımızın kendi elindedir. Motivasyonu yüksek, öğrenen, iyi uygulayan, iyi bir mühendis olmak kariyerdeki başarının kilit noktasıdır. Kendini güncelleyebilen, teknolojiyi takip eden mühendisler başarılı olacaklardır.

ULAŞIM ve BARINMA

Alaeddin Kaykubad Kampüsü içerisinde yer alan bölümümüz şehir merkezine 20 km uzaklıkta, Afyon-İstanbul yolu üzerindedir. İl merkezinden kampüse tramvay ve dolmuşlarla sürekli ulaşım imkanı bulunmaktadır. Ayrıca Konya'nın diğer şehirlere olan yakınlığı da ulaşım açısından avantaj sağlamaktadır. Ankara, Eskişehir, İstanbul gibi şehirlere Yüksek Hızlı Tren seferleri bulunmaktadır.

Bazı illerin Konya'ya uzaklıkları

İstanbul	710 km
Ankara	260 km
İzmir	557 km
Eskişehir	341 km
Bursa	493 km
Adana	347 km

Öğrencilerimiz kampüs içerisinde ve civarında bulunan Kredi ve Yurtlar Kurumu'na ait yurtlarda kalabildikleri gibi pek çok özel yurtlarda kalabilme şansına sahiptir.

